

| | 0 punten | 1 punt | 2 punten | 3 punten |
|----------------------------------|--|---|--|---|
| Nederlandse taal (ingame) | Taalgebruik is niet erg helder, er is sprake van redelijk wat stijl- en spelfouten, taalgebruik is (vanwege knip-en-plakwerk) weinig consistent. | Taalgebruik is tamelijk helder, vertoont slechts weinig stijlen spelfouten, vertoont eigen stijl van de leerling, redelijke zinsbouw. | Taalgebruik is helder, vertoont vrijwel geen stijl- en spelfouten, vertoont eigen stijl van de leerling, goede zinsbouw. | Taalgebruik is helder en fraai, vertoont vrijwel geen stijl- en spelfouten, vertoont eigen stijl van de leerling, goede zinsbouw. |
| Code | | | | |
| Besturing | De geprogrammeerde besturing zorgt voor een niet speelbare game. | De geprogrammeerde besturing zorgt voor een slecht speelbare game. | De geprogrammeerde besturing zorgt voor redelijk speelbare game. | De geprogrammeerde besturing zorgt voor een goed speelbare game. |
| Game-logica | De aanwezige code resulteert niet in een werkende game. | De aanwezig code resulteert in een slechte game-ervaring. | De aanwezig code resulteert in een matige game-ervaring. | De aanwezig code resulteert in een goede game-ervaring. |
| Codeer-logica | De gebruikte code oogt rommelig, kent geen logische opbouw en is niet voorzien van commentaar. | De gebruikte code oogt rommelig, kent geen logische opbouw maar is wel voorzien van commentaar. | De gebruikte code oogt rommelig maar kent een logische opbouw en is voorzien van commentaar. | De gebruikte code oogt 'strak', kent een logische opbouw en is voorzien van commentaar |
| Vormgeving | | | | |
| Uiterlijk | De game voldoet aan 1 t/m 3 basiseisen van grafisch design. | De game voldoet aan 3 t/m 5 basiseisen van grafisch design. | De game voldoet aan 5 t/m 7 basiseisen van grafisch design. | De game voldoet aan > 7 eisen van grafisch design. |
| User interface | De gekozen UI zorgt voor een onspeelbare game. | De gekozen UI zorgt voor een speelbare game. | | |
| Ingame verhaal | Het gekozen verhaal kent geen samenhang. | Het gekozen verhaal kent onvoldoende samenhang. | Het gekozen verhaal kent voldoende samenhang. | Het gekozen verhaal kent goede samenhang. |